

國立彰化師範大學資訊管理學系大學部 115 學年度入學學生課程架構

最低畢業學分數：非師培生 132 學分

壹、資訊管理組課程架構 (Information Management Division)

學年 修別	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年							
	學分	學時	學分	學時	學分	學時	學分	學時						
校必修 (28 學分)	有關大學部共同課程，請參看本手冊之規定。													
系(組)必修專業課程 (69 學分)	資訊系統	上學期					管理資訊系統 系統分析與設計	3 3	3 3					
		下學期			資料庫	3	3	UNIX 系統與應用	3	3				
	資訊科技	上學期	計算機概論 JAVA 程式語言 設計(一)	3 3	3 3	程式語言設計 (一) 資料結構	3 3	3 3	電腦網路	3	3			
		下學期	JAVA 程式語言 設計(二)	3	3	程式語言設計 (二)	3	3						
	決策科學	上學期	微積分(一)	3	3	統計學(一)	3	3						
		下學期			統計學(二)	3	3							
	商管知識	上學期	會計學(一) 會計學實習 (一) 經濟學(一)	3 0	3 2							企業經營實務	3	3
		下學期	企業概論 經濟學(二) 會計學(二) 會計學實習(二)	3 3 3 0	3 3 3 2			企業資源規劃	3	3				
	資訊管理專題	上學期										◎專題(甲)(二) ◎專題(乙)(二) ◎專題(丙)(二) ◎專題(丁)(二)	3 3 3 3	3 3 3 3
		下學期						◎專題(甲)(一) ◎專題(乙)(一) ◎專題(丙)(一) ◎專題(丁)(一)	3 3 3 3	3 3 3 3				

系(組)選修專業課程

資訊系統			物件導向分析與設計 財務金融資訊系統	3 3	3 3	供應鏈管理 電子商務 資料庫實作 決策支援系統	3 3 3 3	3 3 3 3	顧客關係管理 資訊管理文獻導讀	3 3	3 3	
資訊科技	巨量資料科學導論	3	3	科技與管理英文 行動設備與網路 技術 資訊安全 巨量資料分析實 務 Python 程式語言 設計	3 3 3 3 3	3 3 3 3 3	作業系統 演算法 網路程式設計 人工智慧 Web 技術 軟體工程 網路協定分析 實務 智慧電子商務 專題實作	3 3 3 3 3 3 3 3	3 3 3 3 3 3	資訊服務產業專題 雲端運算實務 行動與電子商 務專題 物聯網科技	3 3 3 3	3 3 3 3
決策科學	微積分(二)	3	3	管理數學 行銷管理	3 3	3 3	作業研究 決策分析 系統動力學	3 3 3	3 3 3			
商管知識				消費者行為 人力資源管理 組織行為 生產管理 財務管理	3 3 3 3 3	3 3 3 3 3	專案管理 網路行銷 電子金融商品與服務 資訊與投資管理 創新應用實務 創新與科技管理 電子化企業專題 商業智慧	3 3 3 3 3 3 3 3	3 3 3 3 3 3	投資學 服務業行銷 資料庫行銷 電子商務實務 研討(全英文) 企業經營實務專題	3 3 3 3 3	3 3 3 3
數位內容	互動式網頁設計	3	3	網頁視覺設計 數位攝影	3 3	3 3	虛擬實境 行動 App 設計 行動與網路應 用開發	3 3 3	3 3 3	數位學習 人機互動與介面設計	3 3	3 3

資訊科技	巨量資料科學導論	3	3	行動設備與網路技術	3	3	資料庫實作	3	3	行動與電子商務專題	3	3
				巨量資料分析實務	3	3	Web 技術	3	3	物聯網科技	3	3
				Python 程式語言設計	3	3	軟體工程	3	3	電腦圖學	3	3
遊戲與動畫				<u>生成式影像實務</u>	3	3	網路協定分析	3	3			
							實務	3	3	線上遊戲程式設計	3	3
多媒體內容	<u>互動式網頁設計</u>	3	3	數位攝影	3	3	智慧電子商務專題實作	3	3			
	<u>資訊視覺化設計</u>	3	3	網頁視覺設計	3	3	虛擬實境	3	3	人機互動與介面設計	3	3
	<u>互動媒體設計實務</u>	3	3				新媒體敘事設計	3	3	數位學習	3	3
							行動 App 設計	3	3			
							3D 遊戲引擎設計與開發	3	3			
							<u>媒體沉浸式設計</u>	3	3			
							行動與網路應用開發	3	3			
							<u>動態圖像設計</u>	3	3			

國立彰化師範大學資訊管理學系 資訊管理組 學士班畢業條件(115 學年度入學學生適用)

115 年 3 月 12 日系務會議通過

畢業
條件

- 一、本系最低畢業學分為 132 學分，包含校必修 28 學分、系(組)必修 69 學分、選修 35 學分，不含軍訓、體育及外語測驗檢定門檻、資訊能力檢定門檻。
- 二、凡選修本系開設科目一律採認為本系畢業學分；修習系外開設科目，採認 16 學分為本系畢業學分，符合核發修畢師資職前教育證明書之師資生，前述採認系外選修學分數包含教育專業課程至多 7 學分。
- 三、學生畢業前須通過外語檢定及資訊檢定測驗門檻：學生除應修滿學系應修學分外，同時須達本校定「外語能力」及「資訊能力」之基本要求，方具備畢業資格。詳細內容請見本校「學士學生外語能力畢業門檻實施辦法」、「資訊能力檢定畢業門檻實施辦法」。
- 四、專題甲、乙、丙、丁(一)(二)為四選一之必修科目，(一)和(二)共六學分。
- 五、校必修科目請參閱學校通識、軍訓及體育課程架構，並依規定修習。
- 六、修畢數位內容相關專業課達 30 學分，可提出申請「數位內容科技與管理學程證明書」。
- 七、本系規定之擋修課程(先修課程需修過後，才能修後修課程)如下：

先修課程	後修課程
會計學(一)	會計學(二)
經濟學(一)	經濟學(二)
微積分(一)	微積分(二)
統計學(一)	統計學(二)
企業概論	管理資訊系統
JAVA 程式語言設計(一)	JAVA 程式語言設計(二)
程式語言設計(一)	程式語言設計(二)

- 八、畢業總學分數之遠距教學課程學分數，不得超過畢業總學分數之二分之一。
- 九、選修本系為輔系者至少須修完系訂必修30學分；選修本系為雙主修者須修完系訂必修55學分。

國立彰化師範大學資訊管理學系 數位內容科技與管理組 學士班畢業條件(115 學年度入學學生適用)

115 年 3 月 12 日系務會議通過

畢業
條件

- 一、本系最低畢業學分為 132 學分，包含校必修 28 學分、系(組)必修 69 學分、選修 35 學分，不含軍訓、體育及外語測驗檢定門檻、資訊能力檢定門檻。
- 二、凡選修本系開設科目一律採認為本系畢業學分；修習系外開設科目，採認 16 學分為本系畢業學分，符合核發修畢師資職前教育證明書之師資生，前述採認系外選修學分數包含教育專業課程至多 7 學分。
- 三、學生畢業前須通過外語檢定及資訊能力測驗門檻：學生除應修滿學系應修學分外，同時須達本校定「外語能力」及「資訊能力」之基本要求，方具備畢業資格。詳細內容請見本校「學士學生外語能力畢業門檻實施辦法」、「資訊能力檢定畢業門檻實施辦法」。
- 四、專題甲、乙、丙、丁(一)(二)為四選一之必修科目，(一)和(二)共六學分。
- 五、校必修科目請參閱學校通識、軍訓及體育課程架構，並依規定修習。
- 六、修畢數位內容相關專業課達 30 學分，可提出申請「數位內容科技與管理學程證明書」。
- 七、本系規定之擋修課程(先修課程需修過後，才能修後修課程)如下：

先修課程	後修課程
微積分(一)	微積分(二)
統計學(一)	統計學(二)
JAVA 程式語言設計(一)	JAVA 程式語言設計(二)
程式語言設計(一)	程式語言設計(二)

- 八、畢業總學分數之遠距教學課程學分數，不得超過畢業總學分數之二分之一。
- 九、選修本系為輔系者至少須修完系訂必修30學分；選修本系為雙主修者須修完系訂必修55學分。

國立彰化師範大學
資訊管理學系學士班畢業條件表暨課程架構表
(115學年度入學學生適用)

National Changhua University of Education
Graduation Requirements and Course Structure for Bachelor's Program of Information Management
(Applicable for students in 115 academic year)

列印日期(Print Date:2026/04/16)

一.系必修課程

I.Department Required Courses

課程名稱 Course Name	學分/學時 Credit(s)/ Hour(s)	年級 Grade	學期 Semester
JAVA程式語言設計(一) Java Programming Language (I)	3/3	1	1
計算機概論 Introduction to Computer Science	3/3	1	1
微積分(一) Calculus (I)	3/3	1	1
會計學(一) Accounting (I)	3/3	1	1
會計學實習(一) Accounting Practice (I)	0/2	1	1
經濟學(一) Economics (I)	3/3	1	1
JAVA程式語言設計(二) Java Programming Language (II)	3/3	1	2
企業概論 Introduction to Business	3/3	1	2
會計學(二) Accounting (II)	3/3	1	2
會計學實習(二) Accounting Practice (II)	0/2	1	2
統計學(一) Statistics (I)	3/3	2	1
程式語言設計(一) Programming Language (I)	3/3	2	1
資料結構 Data Structure	3/3	2	1
統計學(二) Statistics (II)	3/3	2	2
程式語言設計(二) Programming Language (II)	3/3	2	2
資料庫 Databases	3/3	2	2
系統分析與設計 System Analysis & Design	3/3	3	1
電腦網路 Computer Networks	3/3	3	1

管理資訊系統 Management Information Systems	3/3	3	1
UNIX系統與應用 UNIX System and Applications	3/3	3	2
專題乙(一) Special topic on graduation project II-1	3/3	3	2
專題丁(一) Special topic on graduation project IV-1	3/3	3	2
專題丙(一) Special topic on graduation project III-1	3/3	3	2
專題甲(一) Special topic on graduation project I-1	3/3	3	2
專題乙(二) Special topic on graduation project II-2	3/3	4	1
專題丁(二) Special topic on graduation project IV-2	3/3	4	1
專題丙(二) Special topic on graduation project III-2	3/3	4	1
專題甲(二) Special topic on graduation project I-2	3/3	4	1

二.系必選課程

II.Department Graduation Elective Courses

課程名稱 Course Name	學分/學時 Credit(s)/ Hour(s)
---------------------	--------------------------------

三.系選修課程

III.Department Elective Courses

課程名稱 Course Name	學分/學時 Credit(s)/ Hour(s)
互動式網頁設計 Interactive Website Design	3/3
巨量資料科學導論 Introduction to Big Data	3/3
微積分(二) Calculus (II)	3/3
巨量資料分析實務 Big Data Analysis in Practice	3/3
行動設備與網路技術 Technologies of Mobile Devices and Networking	3/3
網頁視覺設計 Information Visualization Design	3/3
Python程式語言設計 Python Programming Language	3/3
數位攝影 Digital Photophgraphy	3/3
行動App設計 Mobile App Design	3/3

系統動力學 System Dynamics	3/3
專案管理 Project Management	3/3
軟體工程 Software Engineering	3/3
智慧電子商務專題實作 Intelligent Electronic Commerce Project	3/3
虛擬實境 Virtual Reality	3/3
資料庫實作 Practical Design of Database Systems	3/3
電子商務 Electronic Commerce	3/3
網路行銷 Internet Marketing	3/3
Web技術 Web Technologies	3/3
行動與網路應用開發 Mobile and Web Applications and Development	3/3
商業智慧 Business Intelligence	3/3
網路協定分析實務 Practice in network protocol analysis	3/3
人機互動與介面設計 Human-Computer Interaction and Interface Design	3/3
行動與電子商務專題 Special Topics on Mobile and Electronic Commerce	3/3
數位學習 e-Learning	3/3
物聯網科技 Internet of Things Technology	3/3

四.資訊管理組組必修課程

IV.Required Courses for Information Management Program

課程名稱 Course Name	學分/學時 Credit(s)/ Hour(s)	年級 Grade	學期 Semester
經濟學(二) Economics (II)	3/3	1	2
企業資源規劃 Enterprise Resource Planning	3/3	3	2
企業經營實務 Business Operations	3/3	4	1

五.數位內容科技與管理組組必修課程

V.Required Courses for Digital Content Technology and Management Program

課程名稱 Course Name	學分/學時 Credit(s)/ Hour(s)	年級 Grade	學期 Semester

多媒體設計概論 Fundamentals of Multimedia	3/3	1	2
3D動畫設計 3D Animation Design	3/3	2	1
遊戲程式設計 Computer Games and Graphics	3/3	2	2

六.資訊管理組組選修課程

VI.Group's Elective Course(s) for Information Management Program

課程名稱 Course Name	學分/學時 Credit(s)/ Hour(s)
人力資源管理 Human Resource Management	3/3
生產管理 Production Management	3/3
行銷管理 Marketing Management	3/3
物件導向分析與設計 Objected-oriented Analysis and Design	3/3
科技與管理英文 English for Science, Technology, and Information Management	3/3
消費者行為 Consumer Behavior	3/3
財務金融資訊系統 Financial Information Systems	3/3
財務管理 Financial Management	3/3
組織行為 Organizational Behavior	3/3
資訊安全 Information Security	3/3
管理數學 Managerial Mathematics	3/3
人工智慧 Artificial Intelligence	3/3
作業系統 Operating Systems	3/3
作業研究 Operational Research	3/3
決策分析 Decision Analysis	3/3
決策支援系統 Decision Support Systems	3/3
供應鏈管理 Supply Chain Management	3/3
創新與科技管理 Innovation and technology Management	3/3
資訊與投資管理 Information and Investment Management	3/3

電子金融商品與服務 Electronic Goods and Services	3/3
演算法 Algorithm	3/3
網路程式設計 Network Programming	3/3
創新應用實務 Innovative Application Practice	3/3
投資學 Investment	3/3
服務業行銷 Services Marketing	3/3
雲端運算實務 Cloud Computing Practice	3/3
資料庫行銷 Database Marketing	3/3
資訊服務產業專題 Topics in Information Service Industry	3/3
資訊管理文獻導讀 Selected Readings on Information Management	3/3
電子化企業專題 Research Seminar on Electronic Business	3/3
電子商務實務研討 Electronic Commerce Seminar	3/3
顧客關係管理 Customer Relationship Management	3/3
企業經營實務專題 Topics on Business Operation Practices	3/3

七.數位內容科技與管理組組選修課程

VII.Group's Elective Course(s) for Digital Content Technology and Management Program

課程名稱 Course Name	學分/學時 Credit(s)/ Hour(s)
資訊視覺化設計 Information Graphics Design	3/3
互動媒體設計實務 Interactive Media Design Practice	3/3
經濟學(二) Economics (II)	3/3
生成式影像實務 Generative Imagery Practice	3/3
3D遊戲引擎設計與開發 3D Game Engine Design and Development	3/3
動態圖像設計 Motion Graphics Design	3/3
新媒體敘事設計 New Media Narrative Design	3/3
跨媒體沉浸式設計 Transmedia Immersive Design	3/3

電腦圖學 Computer Graphics	3/3
線上遊戲程式設計 Online Game Programming and Desig	3/3

八.先修科目

VIII.Prerequisite Courses

先修課程 Prerequisite Course	後修課程 Subsequent Course
JAVA程式語言設計(一) Java Programming Language (I)	JAVA程式語言設計(二) Java Programming Language (II)
微積分(一) Calculus (I)	微積分(二) Calculus (II)
程式語言設計(一) Programming Language (I)	程式語言設計(二) Programming Language (II)
企業概論 Introduction to Business	管理資訊系統 Management Information Systems
統計學(一) Statistics (I)	統計學(二) Statistics (II)
經濟學(一) Economics (I)	經濟學(二) Economics (II)

九.畢業條件

IX.Graduation Requirements

資訊管理組：

一、本系最低畢業學分為132學分，包含校必修28學分、系(組)必修69學分、選修35學分，不含教育學分、軍訓、體育及外語測驗檢定門檻、資訊能力檢定門檻。

二、凡選修本系開設科目一律採認為本系畢業學分；修習系外開設科目，採認16學分為本系畢業學分，符合核發修畢師資職前教育證明書之師資生，前述採認系外選修學分數包含教育專業課程至多7學分。

三、學生畢業前須通過外語檢定及資訊檢定測驗門檻：學生除應修滿學系應修學分外，同時須達本校定「外語能力」及「資訊能力」之基本要求，方具備畢業資格。詳細內容請見本校「學士學生外語能力畢業門檻實施辦法」、「資訊能力檢定畢業門檻實施辦法」。

四、專題甲、乙、丙、丁(一)(二)為四選一之必修科目，(一)和(二)共六學分。

五、校必修科目請參閱學校通識、軍訓及體育課程架構，並依規定修習。

六、修畢數位內容相關專業課達30學分，可提出申請「數位內容科技與管理學程證明書」。

七、本系規定之擋修課程(先修課程需修過後，才能修後修課程)如下：

先修課程 後修課程

會計學(一) 會計學(二)

經濟學(一) 經濟學(二)

微積分(一) 微積分(二)

統計學(一) 統計學(二)

企業概論 管理資訊系統

JAVA程式語言設計(一) JAVA程式語言設計(二)

程式語言設計(一) 程式語言設計(二)

八、畢業總學分數之遠距教學課程學分數，不得超過畢業總學分數之二分之一。

九、選修本系為輔系者至少須修完系訂必修30學分；選修本系為雙主修者須修完系訂必修55學分。

數位內容科技與管理組：

一、本系最低畢業學分為132學分，包含校必修28學分、系(組)必修69學分、選修35學分，不含軍訓、體育及外語測驗檢定門檻、資訊能力檢定門檻。

二、凡選修本系開設科目一律採認為本系畢業學分；修習系外開設科目，採認16學分為本系畢業學分，符合核發修畢師資職前教育證明書之師資生，前述採認系外選修學分數包含教育專業課程至多7學分。

三、學生畢業前須通過外語檢定及資訊能力測驗門檻：學生除應修滿學系應修學分外，同時須達本校定「外語能力」及「資訊能力」之基本要求，方具備畢業資格。詳細內容請見本校「學士學生外語能力畢業門檻實施辦法」、「資訊能力檢定畢業門檻實施辦法」。

四、專題甲、乙、丙、丁(一)(二)為四選一之必修科目，(一)和(二)共六學分。

五、校必修科目請參閱學校通識、軍訓及體育課程架構，並依規定修習。

六、修畢數位內容相關專業課達30學分，可提出申請「數位內容科技與管理學程證明書」。

七、本系規定之擋修課程(先修課程需修過後，才能修後修課程)如下：

先修課程 後修課程

微積分(一) 微積分(二)

統計學(一) 統計學(二)

JAVA程式語言設計(一) JAVA程式語言設計(二)

程式語言設計(一) 程式語言設計(二)

八、畢業總學分數之遠距教學課程學分數，不得超過畢業總學分數之二分之一。

九、選修本系為輔系者至少須修完系訂必修30學分；選修本系為雙主修者須修完系訂必修55學分。

1. The minimum graduation credits for this department are 132 credits, including 28 credits of compulsory courses offered by the university, 69 credits of compulsory courses offered by the department (or program), and 35 credits of elective courses, excluding credits for education, military training, physical education, foreign language test thresholds, and information competency test thresholds.
2. All courses taken in this department are recognized as graduation credits; for courses taken outside the department, 16 credits are recognized as graduation credits. For teacher education students who meet the requirements for the issuance of a Pre-service Teacher Education Program Completion Certificate, the aforementioned recognized elective credits taken outside the department may include up to 7 credits of professional education courses.
3. Students must pass the foreign language and information competency tests before graduation: In addition to fulfilling the required credits for the department, students must also meet the basic requirements for "foreign language proficiency" and "information competency" set by the university in order to be eligible for graduation.
4. Projects A, B, C, and D (I) and (II) are compulsory courses from which students can choose one. (I) and (II) together carry six credits.
5. Please refer to the university's general education, military training, and physical education curriculum framework for compulsory courses, and take them according to the regulations.
6. Students who complete 30 credits of relevant professional courses in digital content can apply for the "Certificate Program in Digital Content Technology and Management".
7. The blocking courses stipulated by this department are as follows:
Information Management Program:
Prerequisite Course Post-requisite Course
Accounting (I) Accounting (II)
Economics (I) Economics (II)
Calculus (I) Calculus (II)
Statistics (I) Statistics (II)
Introduction to Business Management Information Systems
Java Programming Language (I) Java Programming Language (II)
Programming Language (I) Programming Language (II)
Digital Content Technology and Management Program
Prerequisite Course Post-requisite Course
Calculus (I) Calculus (II)
Statistics (I) Statistics (II)
Java Programming Language (I) Java Programming Language (II)
Programming Language (I) Programming Language (II)
8. The credits earned from distance learning courses towards the total graduation credits shall not exceed half of the total graduation credits.
9. For students choosing this department as a minor, they must complete at least 30 credits of compulsory courses set by the department; for students choosing this department as a double major, they must complete at least 55 credits of compulsory courses set by the department.