

大學部「數位內容科技與管理」學程架構表

修別 學期	基礎課程 科目 學分/學時	創意與美學課程 科目 學分/學時	設計課程 科目 學分/學時	管理課程 科目 學分/學時
一上	計算機概論 Java 程式語言設計 (一)	數位影像處理		
一下		向量繪圖設計	互動式網頁設計 網頁視覺設計	
二上	C++ 程式語言設計 (一) 資訊安全	△ 3D 動畫設計(一) △ 3D 電腦動畫 設計傳達與實務		財務管理
二下	資料庫	電子商務 遊戲程式設計 3D 動畫設計(二)		生產管理
三上	資料結構 作業研究 系統分析與設計 管理資訊系統 電腦網路	故事創意與腳本設計	Web 技術 虛擬實境 3D遊戲引擎設計與 開發	
三下			電腦圖學	
四上			影視設計	
四下				

註：

一、每科為三學分三學時。

二、「△」表示二選一必修科目。

三、修滿上列課程三十學分(含所有必修學分)授予「數位內容科技與管理」學程證書。